

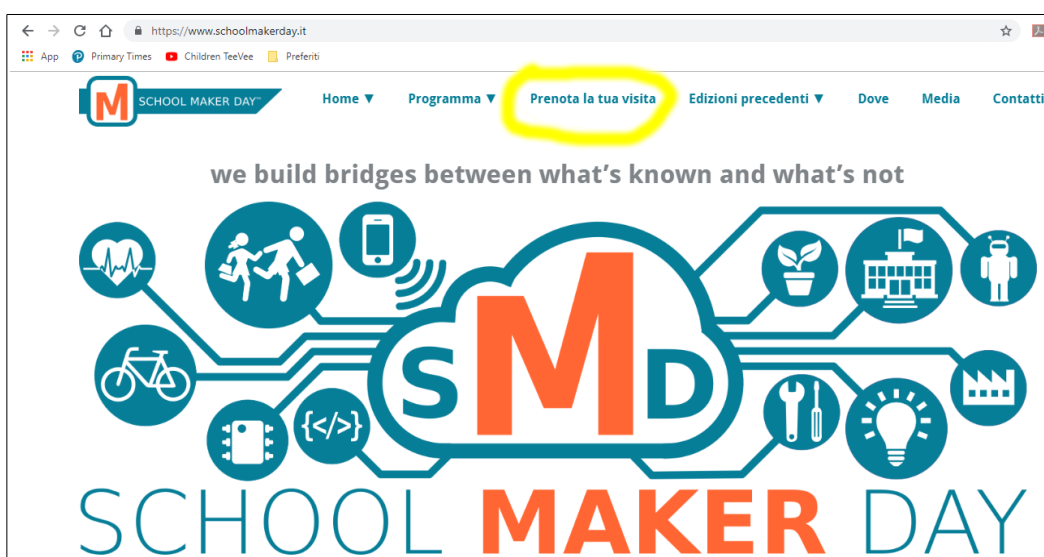
Procedura di prenotazione dei workshop/convegni dello School Maker Day

Per prenotare la partecipazione ai workshop/convegni dello School Maker Day (3 maggio 2019) è necessario prima di tutto registrarsi sul sito dedicato all'evento e, dopo avere avuto la conferma automatica della registrazione, si possono prenotare workshop e convegni compatibilmente con i posti disponibili. La prenotazione di workshop e convegni è sempre **individuale**.

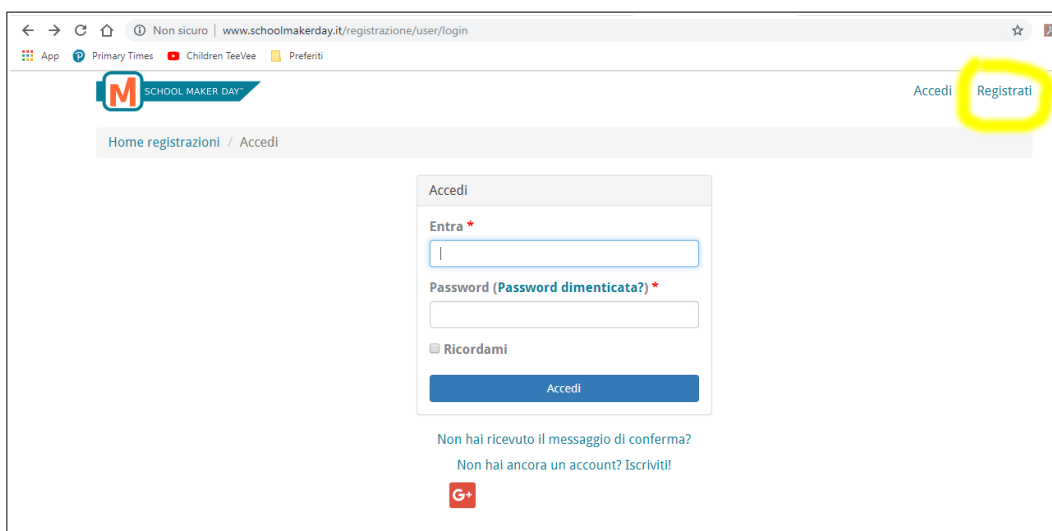
Registrazione sul sito dedicato

Si accede al sito dedicato all'evento: <https://www.schoolmakerday.it/>

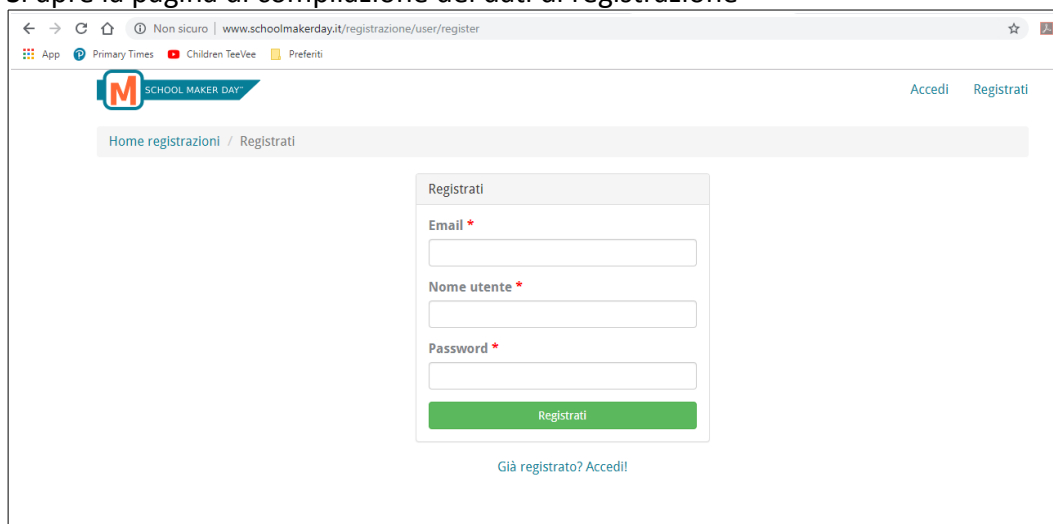
Nella barra dei menu in cima alla pagina si fa click su "Prenota la tua visita"; nel menu a tendina selezionare la voce "Accedi/Registrati".



Si apre la pagina di registrazione. La prima volta che si accede al sito di registrazione è necessario creare un nuovo account facendo click su "Registrati" in alto a destra nella pagina. Nei successivi accessi si fa click su "Accedi"



Si apre la pagina di compilazione dei dati di registrazione



Tutti i campi sono obbligatori (asterisco rosso)

Inserire nella casella **Email*** l'indirizzo email che si vuole associare alla registrazione (si riceveranno a questo indirizzo tutte le comunicazioni riguardanti la registrazione e l'iscrizione)

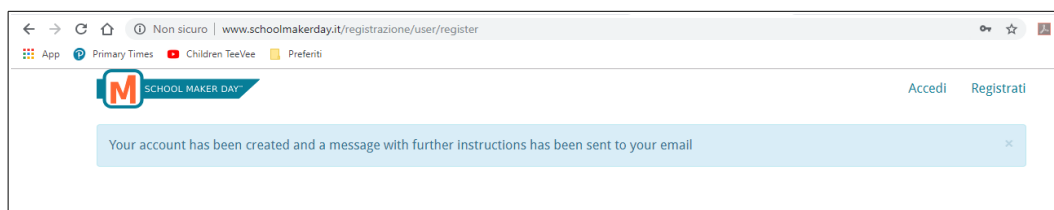
Inserire nella casella **Nome Utente*** un nome utente a propria scelta (non deve contenere spazi né caratteri speciali, sono consentite lettere maiuscole e minuscole non accentate le cifre ed i caratteri speciali - [meno] _ [sottotratto] e @ [chiocciola]).

Inserire nella casella **Password*** una nuova password scelta per accedere al proprio account.

Se i dati inseriti non sono corretti (indirizzo di posta vuoto o non valido, nome utente vuoto o non valido o già usato da un altro utente, password vuota) la casella diventa bordata di rosso e viene segnalato il tipo di errore.

Se i dati inseriti sono tutti corretti (tutte le caselle bordate di verde) si può fare click sul bottone verde "Registrali"

Se la registrazione è completata con successo compare il seguente messaggio:



Il tuo account è stato creato e un messaggio con ulteriori istruzioni è stato inviato alla tua email

Conferma della registrazione

Per completare la registrazione è necessario accedere alla propria casella di posta elettronica indicata in fase di registrazione.

Dovrebbe essere arrivato un messaggio automatico dal titolo:

Benvenuto su School Maker Day

contenente il seguente testo:

Ciao,

Il tuo account su School Maker Day è stato creato.

Per completare la registrazione, clicca sul link qui sotto.

<http://www.schoolmakerday.it/registrazione/user/confirm/.../....>

Se hai problemi, per favore incollare l'URL sopra nella barra degli indirizzi.

N.B.

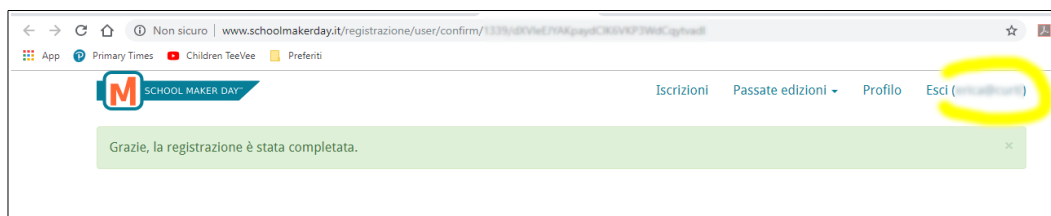
La parte finale del link è diversa per ogni registrazione e qui è indicata con ...

Se non si trova il messaggio nella casella di ingresso della propria posta controllare nella cartella spam. La prima volta che si comunica con il sito può succedere.

Fare click sul link indicato; si dovrebbe aprire automaticamente la pagina web del sito di registrazione.

Se il link non è attivo nel messaggio copiare l'intero indirizzo ed incollarlo nella casella indirizzo del browser.

Se la conferma è andata a buon fine si apre la pagina di registrazione dell'utente con la segnalazione che la registrazione è stata completata.

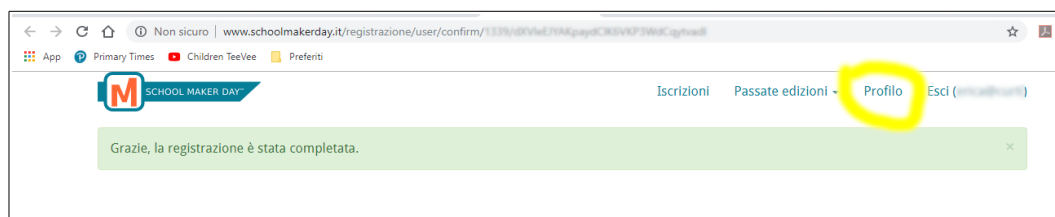


Si riconosce la propria pagina di registrazione perché in alto a destra, accanto al collegamento "Esci" compare il proprio Nome Utente tra parentesi

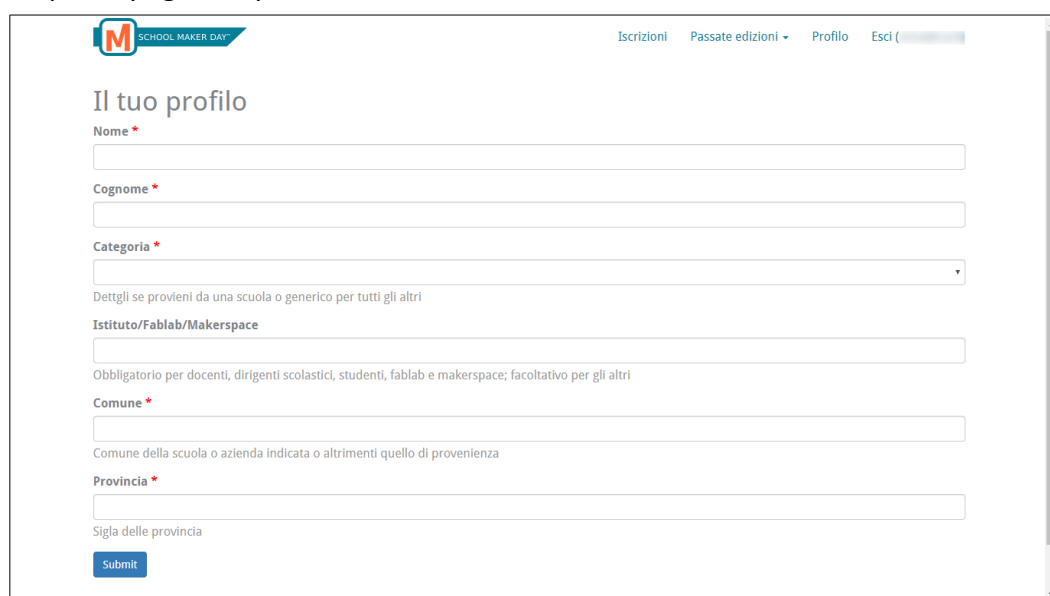
Inserimento dei dati di profilo

Prima di poter fare la prenotazione per la partecipazione ad un evento dello SMD è necessario completare la compilazione del proprio profilo.

Facendo click su "Profilo"



Si apre la pagina di profilo dell'utente



E' obbligatoria la compilazione dei campi contrassegnati con un asterisco rosso

Nome*: inserire il proprio nome

Cognome*: inserire il proprio cognome

Categoria*: facendo click sulla casella si apre una lista in cui si può scegliere tra Docente, Dirigente, Studente, Fablab e Altro.

I workshop e convegni sono riservati ai Docenti, Dirigenti, Studenti di scuola secondaria di II grado.

Istituto/Fablab/Makerspace: è facoltativo.

Comune*: inserire il comune di residenza

Provincia*: inserire la sigla della provincia di residenza(due lettere).

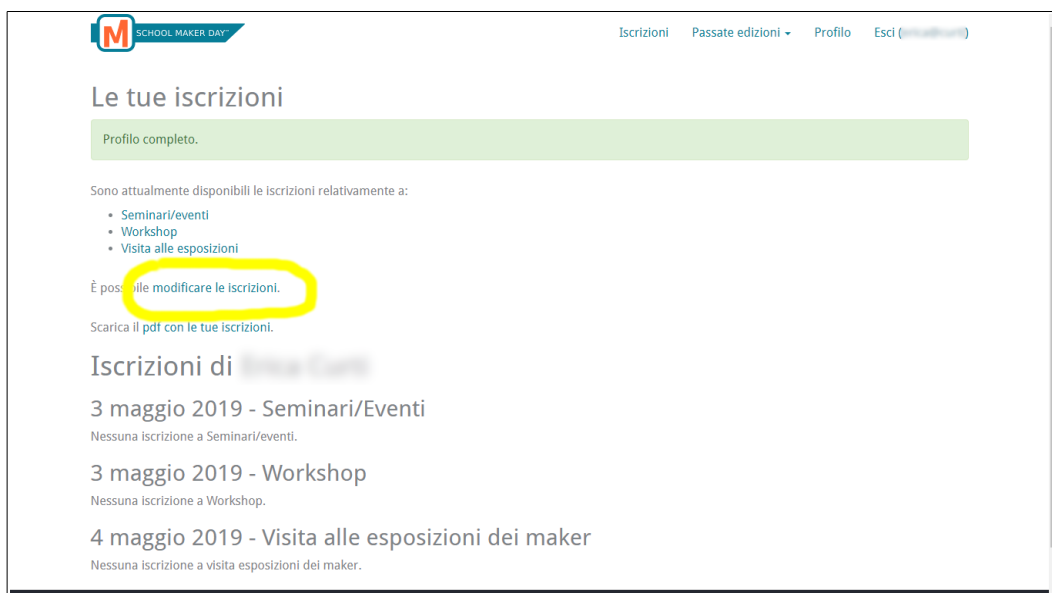
Se i dati inseriti non sono corretti (casella vuota, categoria non selezionata, provincia con più di due lettere) la casella diventa bordata di rosso e viene segnalato il tipo di errore.

Se i dati inseriti sono tutti corretti (tutte le caselle bordate di verde) si può fare click sul bottone blu "Submit".

Se la compilazione ha successo si apre automaticamente la pagina di iscrizione agli eventi.

Prenotazione della visita

Al termine della precedente procedura di registrazione o ad ogni successivo accesso al proprio account si apre la pagina delle iscrizioni agli eventi dell'SMD.



Le tue iscrizioni

Profilo completo.

Sono attualmente disponibili le iscrizioni relativamente a:

- Seminari/eventi
- Workshop
- Visita alle esposizioni

È possibile **modificare le iscrizioni.**

Scarica il pdf con le tue iscrizioni.

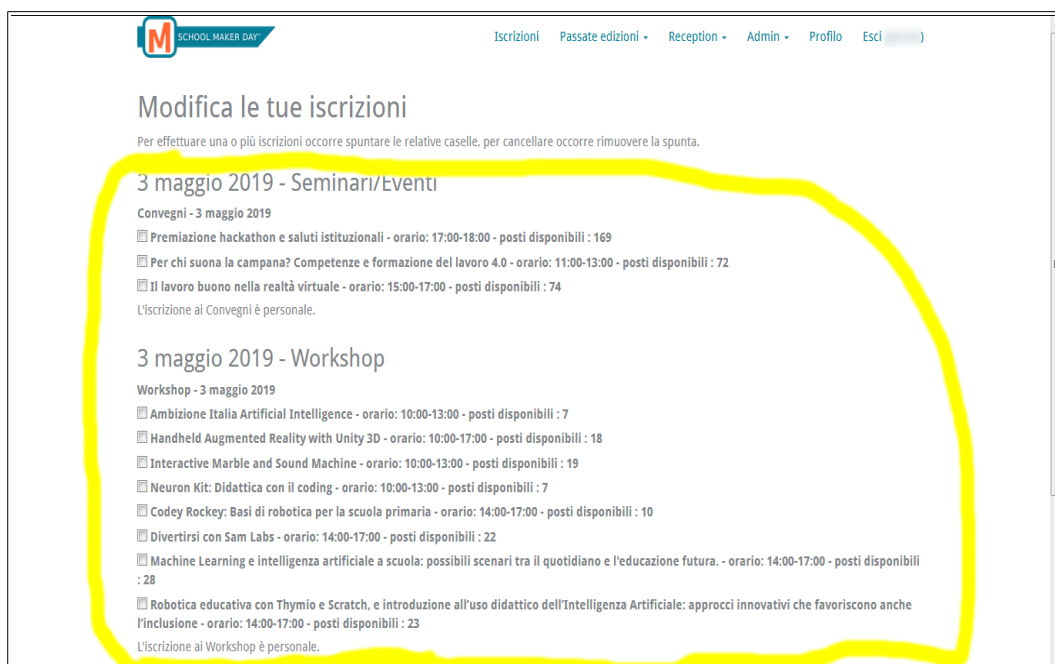
Iscrizioni di

3 maggio 2019 - Seminari/Eventi
Nessuna iscrizione a Seminari/eventi.

3 maggio 2019 - Workshop
Nessuna iscrizione a Workshop.

4 maggio 2019 - Visita alle esposizioni dei maker
Nessuna iscrizione a visita esposizioni dei maker.

Per prenotare un posto in un workshop/convegno si deve fare click sul collegamento "modificare le iscrizioni". Si apre la pagina di modifica delle proprie iscrizioni.



Modifica le tue iscrizioni

Per effettuare una o più iscrizioni occorre spuntare le relative caselle, per cancellare occorre rimuovere la spunta.

3 maggio 2019 - Seminari/Eventi

Convegni - 3 maggio 2019

- Premiazione hackathon e saluti istituzionali - orario: 17:00-18:00 - posti disponibili : 169
- Per chi suona la campana? Competenze e formazione del lavoro 4.0 - orario: 11:00-13:00 - posti disponibili : 72
- Il lavoro buono nella realtà virtuale - orario: 15:00-17:00 - posti disponibili : 74

L'iscrizione ai Convegni è personale.

3 maggio 2019 - Workshop

Workshop - 3 maggio 2019

- Ambizione Italia Artificial Intelligence - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 7
- Handheld Augmented Reality with Unity 3D - orario: 10:00-17:00 - posti disponibili : 18
- Interactive Marble and Sound Machine - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 19
- Neuron Kit: Didattica con il coding - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 7
- Codey Rocky: Basi di robotica per la scuola primaria - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 10
- Divertirsi con Sam Labs - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 22
- Machine Learning e intelligenza artificiale a scuola: possibili scenari tra il quotidiano e l'educazione futura. - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 28
- Robotica educativa con Thymio e Scratch, e introduzione all'uso didattico dell'Intelligenza Artificiale: approcci innovativi che favoriscono anche l'inclusione - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 23

L'iscrizione ai Workshop è personale.

Le sezioni dedicate ai workshop e convegni sono all'inizio della pagina contrassegnate dai titoli:

3 maggio 2019 – Seminari/Eventi

3 maggio 2019 – Workshop

E' possibile effettuare contemporaneamente più iscrizioni a diversi workshop e convegni facendo click sulla corrispondente casella che si trova alla sinistra del titolo a patto che:

- i posti non siano esauriti; il numero di posti disponibili è indicato alla destra del titolo
- i workshop/convegni selezionati non siano in contemporanea con altri workshop/convegni già selezionati; l'orario dei workshop/convegni è indicato alla destra del titolo

Se le due condizioni sono soddisfatte, facendo click sul bottone blu Invia l'iscrizione viene confermata.

Esempio di prenotazione di due eventi non esauriti e non contemporanei:

3 maggio 2019 - Seminari/Eventi

Convegni - 3 maggio 2019

- Premiazione hackathon e saluti istituzionali** - orario: 17:00-18:00 - posti disponibili: 169
- Per chi suona la campana? Competenze e formazione del lavoro 4.0 - orario: 11:00-13:00 - posti disponibili: 72
- Il lavoro buono nella realtà virtuale - orario: 15:00-17:00 - posti disponibili: 74

L'iscrizione ai Convegni è personale.

3 maggio 2019 - Workshop

Workshop - 3 maggio 2019

- Ambizione Italia Artificial Intelligence** - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili: 7
- Handheld Augmented Reality with Unity 3D - orario: 10:00-17:00 - posti disponibili: 18
- Interactive Marble and Sound Machine - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili: 19
- Neuron Kit: Didattica con il coding - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili: 7
- Codey Rockey: Basi di robotica per la scuola primaria - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili: 10
- Divertirsi con Sam Labs - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili: 22
- Machine Learning e intelligenza artificiale a scuola: possibili scenari tra il quotidiano e l'educazione futura. - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili: 28
- Robotica educativa con Thymio e Scratch, e introduzione all'uso didattico dell'Intelligenza Artificiale: approcci innovativi che favoriscono anche l'inclusione - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili: 23

Si torna automaticamente alla pagina delle iscrizioni con la segnalazione del risultato della prenotazione:

Le tue iscrizioni

Iscrizione a 'Premiazione hackathon e saluti istituzionali' accettata.
Iscrizione a 'Ambizione Italia Artificial Intelligence' accettata.

Ti è stata inviata un'email con allegato un file pdf da esibire come biglietto di accesso il giorno dell'evento. Puoi stamparlo o visualizzarlo utilizzando un tuo dispositivo mobile come tablet o smartphone. Il file pdf è anche scaricabile con il link che trovi in fondo a questa pagina.

Il biglietto, sotto forma di un file in formato PDF, viene inviato come allegato all'indirizzo di posta specificato in fase di registrazione e va esibito all'ingresso dell'evento.

E' possibile o visualizzarlo utilizzando un dispositivo mobile come tablet o smartphone. Il file pdf è anche scaricabile con il collegamento "PDF con le tue iscrizione" nella pagina di iscrizione.

Se per uno o più eventi i posti sono esauriti e/o vengono selezionati eventi contemporanei la iscrizione può parzialmente fallire solo per gli eventi con posti esauriti e per gli eventi contemporanei ad eventi già prenotati

Esempio di prenotazione di due eventi contemporanei:

3 maggio 2019 - Seminari/Eventi

Convegni - 3 maggio 2019

- Premiazione hackathon e saluti istituzionali - orario: 17:00-18:00 - posti disponibili : 169
- Per chi suona la campana? Competenze e formazione del lavoro 4.0 - orario: 11:00-13:00 - posti disponibili : 72
- Il lavoro buono nella realtà virtuale - orario: 15:00-17:00 - posti disponibili : 74

L'iscrizione ai Convegni è personale.

3 maggio 2019 - Workshop

Workshop - 3 maggio 2019

- Ambizione Italia Artificial Intelligence - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 7
- Handheld Augmented Reality with Unity 3D - orario: 10:00-17:00 - posti disponibili : 18
- Interactive Marble and Sound Machine - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 19
- Neuron Kit: Didattica con il coding - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 7
- Codey Rocky: Basi di robotica per la scuola primaria - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 10
- Divertirsi con Sam Labs - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 22
- Machine Learning e intelligenza artificiale a scuola: possibili scenari tra il quotidiano e l'educazione futura. - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 28
- Robotica educativa con Thymio e Scratch, e introduzione all'uso didattico dell'Intelligenza Artificiale: approcci innovativi che favoriscono anche l'inclusione - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 23

Confermando la prenotazione facendo click sul bottone Invio la prima prenotazione ha successo mentre la seconda fallisce per contemporaneità con altra iscrizione

Le tue iscrizioni

Iscrizione a 'Per chi suona la campana? Competenze e formazione del lavoro 4.0' accettata.

Iscrizione a 'Ambizione Italia Artificial Intelligence' rifiutata per contemporaneità con altra iscrizione.

Ti è stata inviata un'email con allegato un file pdf da esibire come biglietto di accesso il giorno dell'evento. Puoi stamparlo o visualizzarlo utilizzando un tuo dispositivo mobile come tablet o smartphone. Il file pdf è anche scaricabile con il link che trovi in fondo a questa pagina.

Esempio di prenotazione di un evento con posti esauriti:

3 maggio 2019 - Seminari/Eventi

Convegni - 3 maggio 2019

- Premiazione hackathon e saluti istituzionali - orario: 17:00-18:00 - posti disponibili : 169
- Per chi suona la campana? Competenze e formazione del lavoro 4.0 - orario: 11:00-13:00 - posti disponibili : 71
- Il lavoro buono nella realtà virtuale - orario: 15:00-17:00 - posti disponibili : 74

L'iscrizione ai Convegni è personale.

3 maggio 2019 - Workshop

Workshop - 3 maggio 2019

- Ambizione Italia Artificial Intelligence - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 0
- Handheld Augmented Reality with Unity 3D - orario: 10:00-17:00 - posti disponibili : 18
- Interactive Marble and Sound Machine - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 19
- Neuron Kit: Didattica con il coding - orario: 10:00-13:00 - posti disponibili : 7
- Codey Rocky: Basi di robotica per la scuola primaria - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 10
- Divertirsi con Sam Labs - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 22
- Machine Learning e intelligenza artificiale a scuola: possibili scenari tra il quotidiano e l'educazione futura. - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 28
- Robotica educativa con Thymio e Scratch, e introduzione all'uso didattico dell'Intelligenza Artificiale: approcci innovativi che favoriscono anche l'inclusione - orario: 14:00-17:00 - posti disponibili : 23

Confermando la prenotazione facendo click sul bottone Invio la prenotazione fallisce per mancanza di posti

Le tue iscrizioni

Iscrizione a 'Ambizione Italia Artificial Intelligence' rifiutata per mancanza di posti.

Ti è stata inviata un'email con allegato un file pdf da esibire come biglietto di accesso il giorno dell'evento. Puoi stamparlo o visualizzarlo utilizzando un tuo dispositivo mobile come tablet o smartphone. Il file pdf è anche scaricabile con il link che trovi in fondo a questa pagina.

Di seguito è riportato un esempio di biglietto con prenotazioni a workshop e convegni.



Il biglietto si riferisce alla prenotazione di un posto in un convegno e di un posto in un workshop non contemporanei nella giornata di venerdì 3 maggio 2019 con i relativi QR CODE da esibire all'entrata della sala dedicata al convegno/workshop indicata nel biglietto stesso.

La prenotazione è individuale e per i docenti vale come attività di formazione nell'ambito del percorso di formazione "School Maker Day 2019" istituito con decreto del D.G. di USR-ER.

Per ulteriori chiarimenti contattare: makers@schoolmakerday.it Tel. 051 3785216 (lun-mer-ven)