

L'anno scorso l'Opificio Golinelli ospitò la finale italiana della Nao Challenge: la sfida a colpi di robot tra scuole. Quest'anno i robot, ma anche la realtà aumentata, l'intelligenza artificiale e il coding sono stati protagonisti della nuova edizione, che si è chiusa sabato, dello School Maker Day: oltre 60 scuole dell'Emilia

ILARIA VENTURI

Romagna con 150 progetti presentati. Tra questi la commedia i cui attori sono robot, messa in scena dalla III A della primaria Sanzio. In questo caso i robot erano costruiti coi Lego 2.0. La robotica creativa si fa anche alla primaria Baracca dell'istituto di Castiglione-Camugnano, mentre gli alunni della elementare Montalcini a San Pietro in Casale hanno costruito Thymio e Tjbot, robot che passeggiano all'interno di un



Nao, il robot. L'esemplare in dotazione alle classi

plastico del paese. L'anno di Nao alla Scuola Sanzio e l'istituto sono dopo anni di progetti didattici dedicati alla nuova tecnologia. Quando il robot diventa protagonista di un progetto di realtà aumentata, il robot si muove nel mondo virtuale. Il robot si muove in un mondo virtuale, con un'interfaccia di controllo del movimento. Il robot si muove in un mondo virtuale, con un'interfaccia di controllo del movimento. Il robot si muove in un mondo virtuale, con un'interfaccia di controllo del movimento.