



This work by Alessandro Bogliolo is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).
Permissions beyond the scope of this license may be available at <http://codemooc.org/codyrobby/>.

CodyRoby

Blocco di ripetizione, che che può essere usato per ripetere istruzioni un numero prefissato di volte (indicate dalle unità poste sulla carta), finchè c'è strada (rivelata dal sensore), o finchè non si raggiunge un target (posto sulla scacchiera e sulla carta).

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco di ripetizione, che che può essere usato per ripetere istruzioni un numero prefissato di volte (indicate dalle unità poste sulla carta), finchè c'è strada (rivelata dal sensore), o finchè non si raggiunge un target (posto sulla scacchiera e sulla carta).

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco altrimenti da usare insieme a un blocco condizionale. condizionale, tra le istruzioni da eseguire quando la condizione è verificata e quelle da eseguire quando non lo è.

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco condizionale. Inserire il simbolo del sensore davanti, a sinistra o a destra di Roby per verificare se c'è strada davanti, a sinistra o a destra.

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco di ripetizione, che che può essere usato per ripetere istruzioni un numero prefissato di volte (indicate dalle unità poste sulla carta), finchè c'è strada (rivelata dal sensore), o finchè non si raggiunge un target (posto sulla scacchiera e sulla carta).

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco di ripetizione, che che può essere usato per ripetere istruzioni un numero prefissato di volte (indicate dalle unità poste sulla carta), finchè c'è strada (rivelata dal sensore), o finchè non si raggiunge un target (posto sulla scacchiera e sulla carta).

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco altrimenti da usare insieme a un blocco condizionale. condizionale, tra le istruzioni da eseguire quando la condizione è verificata e quelle da eseguire quando non lo è.

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti

CodyRoby

Blocco condizionale. Inserire il simbolo del sensore davanti, a sinistra o a destra di Roby per verificare se c'è strada davanti, a sinistra o a destra.

 CodyRoby by Alessandro Begliolo
<http://codemooe.org/codyrobby/>
CC BY SA Maker Summer Camp 2021
IIS Belluzzi Fioravanti